

STAR WARS™

X-WING™

TRI-DROIDENJÄGER

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 Tri-Droidenjäger.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 Tri-Droidenjäger-Schiffsmodell
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 3 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für Tri-Droidenjäger
- 1 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 10)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 10)
- 3 Berechnungsmarker
- 1 Entwaffnet-Marker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Stressmarker
- 1 Anstrengungsmarker
- 1 Kritischer-Schaden-Markierung
- 1 Zustandsmarker „Verängstigte Beute“
- 5 Standardladungen
- 1 Buzz-Droidenschwarm
- 2 Schnellbaukarten
- 6 Schiffskarten
 - 1 DIS-347
 - 1 DIS-T81
 - 1 Fürchterlicher Jäger
 - 1 Prototyp von Phlac-Arphocc
 - 1 Abfangjäger der Colicoiden
 - 1 Abfangjäger der Separatisten
- 7 Aufwertungskarten
 - 1 Diskordanzraketen
 - 1 Feuerkontrollsystem
 - 2 Autonome Berechnungssysteme
 - 1 Abfang-Booster
 - 1 Marg-Sabl-Einkesselung
 - 1 XX-23-S-Serie-Peilsender
- 1 Zustandskarte
 - 1 Verängstigte Beute
- 1 Remote-Karte
 - 1 Buzz-Droidenschwarm

Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden kurz die neuen Regeln aus dieser Erweiterung beschrieben. Die vollständigen Regeln werden im Referenzhandbuch erklärt, das auf ASMODEE.DE/STARWARS heruntergeladen werden kann.

LIMITIERT 2 (••) UND 3 (•••)

Limitierte Karten haben vor ihrem Namen eine Anzahl an schwarzen Punkten (•), die ihrem Limitiert-Wert entspricht.

Hat eine Karte zwei Punkte (••) vor dem Namen, ist sie Limitiert 2, d. h. man kann nicht mehr als zwei Karten mit diesem Namen in seine Staffel aufnehmen; hat eine Karte drei Punkte (•••), ist sie Limitiert 3, was bedeutet, dass man nicht mehr als drei Karten dieses Namens in die Staffel aufnehmen kann.

GENORMT

Einige Aufwertungskarten haben die Beschränkung **GENORMT**. Wenn ein Spieler beim Zusammenstellen seiner Staffel eines seiner Schiffe mit einer genormten Karte ausrüstet, muss er jedes Schiff dieses Schiffstyps (d. h. mit dem exakt gleichen Schiffsnamen) in seiner Staffel mit einer Kopie jener genormten Karte ausrüsten.

NEGATIVE WIEDERKEHRENDE LADUNGEN

Manche Ladungskapazitäten haben ein **SYMBOL FÜR NEGATIVE WIEDERKEHRENDE LADUNG**. Während der Endphase verliert jede Karte mit einem solchen Symbol 1 Ladung.



Symbol für negative wiederkehrende Ladung

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestregtes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestregtes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



Anstrengungsmarker

KONSTRUKTE

Einige der enthaltenen Karten beziehen sich auf „Konstrukte“. Konstrukte sind eine neue Art von Objekt, die sich momentan in Entwicklung für spätere Erweiterungen befindet. In diesem Set gibt es keine Konstrukte. Karten, die sich auf Konstrukte beziehen, tun

dies nur, um mit zukünftigen Erweiterungen kompatibel zu sein. Die vollständigen Regeln für Konstrukte werden zusammen mit den Konstrukten selbst veröffentlicht.

GERÄTE

Die Geräte aus diesem Set haben folgenden Effekt:

BUZZ-DROIDENSCHWARM

Buzz-Droiden sind aggressive Maschinen, die sich an Schiffe anheften, um sie von außen in Stücke zu reißen.

Buzz-Droidenschwarm



Buzz-Droidenschwarm ist ein Remote.

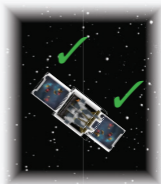
System-, Aktivierungs- und Endphase: Kein Effekt.

Kampfphase: Sobald du kämpfst, erleidet jedes feindliche Schiff in Reichweite 0 des Buzz-Droidenschwarms 1 ✨-Schaden.

Sonstige Regeln: Nachdem sich ein feindliches Schiff durch einen Buzz-Droidenschwarm hindurchbewegt oder ihn überschritten hat, positioniert der kontrollierende Spieler des Buzz-Droidenschwarms diesen neu, indem er ihn an die vorderen oder hinteren Stopper jenes Schiffes anlegt (das Schiff ist in Reichweite 0 des Schwarms).

Würde dies zur Überschneidung mit einem Objekt führen, kann der Buzz-Droidenschwarm nicht angelegt werden. Falls er am gewählten Stopperpaar nicht angelegt werden kann, muss sein kontrollierender Spieler ihn an das andere Stopperpaar des Schiffes anlegen.

Kann er auch am anderen Stopperpaar nicht angelegt werden, erleiden der Buzz-Droidenschwarm und das feindliche Schiff, das sich durch ihn hindurchbewegt oder ihn überschritten hat, jeweils 1 ✨-Schaden.



CREDITS

Expansion Design & Development:

Brooks Flugaur-Leavitt

Producer: Gavin Duffy

Editing: Allan Kennedy

Proofreading: Autumn Collier

Miniatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design: Nate Carnahan

Graphic Design Manager:

Christopher Hosch

Interior Art: Jens Fiedler, Mariusz Gandzel,

Sergey Glushakov, Peter Holmes, Kory

Lynn Hubbell, Lukasz Jaskolski, Robert

Laskey, Mark Molnar und Nicholas

Stohlman

Art Direction:

Christina Doffing und Tim Flanders

Managing Art Director: Tony Bradt

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance Coordination:

Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi und Zach Holmes

Director of Licensing: Simone Elliott

Production Management:

Justin Anger und Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

VP of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Rene Acuña, Azlan Addleman, Josh Allred, Leif Allred, Ben Bailey, Justin Baumgartner, Piotr Biegaj, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Greg Chandler Burns, Arkadiusz Cala, Evan Cameron, Jonathan Cameron, Daniel Castanho, Paulo Castanho, Ralph Chiariello, Daan Coppens, Duhtch Cuthbert, Andy Davis, Jay Davis, Benjamin Dyken, Peta Dyken, Alex Farley, Sean Farley, Konrad Fuzkiewicz, Paul Fuller, Niek van Gorp, Chris Graff, Pieter Gybels, Eddie Harris, Paul Heaver, John Hennon, Justin Hoeger, John Horn, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Guido Kessels, Michał Kolasieński, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Daniel Lara, Kelvin Lau, Jimmy Leurs, Erik Lindqvist, Benedikt Link, Christopher Little, Tad Logan, Daniel Mahony, Zack Mathews, Ira Mayers, John McCullough, Andy Metz, Alex Mogensen, Toni Mohr, Devon Monkhouse, Cam Murray, Niklas God Nilsson, José Oliveira, Tim Oursler, Aarin Packard, Willem Peeters, Minh Phan, Angelic Phelps, Joe Phelps, Evan Pomerantz, Tim Ralphs, Zach Reynolds, Foster Robertson, David Runyon, Erin Russell, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Aleksander Sayers, Rudi Schön, Michael Schnödt, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Jacob Sitell, Joe Snavely, Nicholas Sperry, Bartłomiej Stroiński, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Sumeet Vats, Nick Verbiest, Benny Versonnen, Terry Viramontes, Joep Vossen, Steve van Weereld, Simon Wiippola und Carson Wray

ASMODEE GERMANY

Übersetzung & Redaktion: Sebastian Klinge

Korrektorat: Benjamin Fischer,
Susanne Kraft

Layout und grafische Bearbeitung:

Max Breidenbach

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers



Disney

ASMODEE.DE/STARWARS
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.